

CENA INOVACE V SOCIÁLNÍCH SLUŽBÁCH

Inovace pochází z latinského slova *innovare*, což znamená obnovovat. O zavedení tohoto pojmu do ekonomické sféry se zasloužil především americký ekonom Josef Alois Schumpeter, rodák z Třešti u Jihlavy.

Pojem inovace se dříve uplatňoval spíše v ekonomické sféře. Dnes jsou však inovace nedílnou součástí lidského života a rozvoje člověka a tvoří neoddělitelnou součást společnosti, která rozvíjí podnikatelského ducha, tvořivost a představivost i ochotu riskovat.

Cena inovace v sociálních službách usiluje o nové a efektivnější řešení sociálních problémů, metod, postupů, a to zejména orientované na klienty služeb a jejich potřeby.

Cílem Ceny inovace v sociálních službách je přenášet dobře nastavené inovace, šířit je dále v rámci sociálních služeb v České republice a následně plošně zavádět systémové změny, ke kterým by měly inovace směřovat.

Zapojte se do Ceny inovace v sociálních službách, zlepšujte postupy a technologie, a tím zvyšujte kvalitu života svých klientů, zaměstnanců i osob příbuzných či blízkých, kterým nabízíte vaše služby.

Asociace poskytovatelů sociálních služeb ČR jako největší profesní organizace sdružující poskytovatele sociálních služeb v České republice a 14 krajů (hl. město Praha, Středočeský, Jihočeský, Plzeňský, Ústecký, Královéhradecký, Pardubický, Jihomoravský, Olomoucký, Zlínský, Karlovarský, Liberecký a Moravskoslezský kraj a Kraj Vysočina) se ve spolupráci s Ministerstvem práce a sociálních věcí rozhodly pro vyhlášení Ceny inovace v sociálních službách s cílem ocenit nejlepší řešení a příklady dobré praxe v České republice, a to na úrovni krajů a poskytovatelů sociálních služeb. Účelem je podpora pozitivní motivace krajů a poskytovatelů sociálních služeb a jejich prostřednictvím pak rozvoj a zvyšování kvality sociálních služeb v České republice.

Cena inovace v sociálních službách se vyhláší v rámci Týdne sociálních služeb (každoročně druhý říjnový týden).

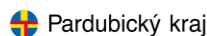
Příklady:

Projektmedia, s.r.o. – projekt MAGIC BOX

<http://ceskainovace.hitweb.cz/cz/nenechte-si-uj-t/medailonky-inovatoru/11262/>

MAGIC BOX se skládá z výkonného ultrakrátkého interaktivního projektoru s ozvučením, malého výkonného počítače s WiFi, DVD mechanikou a USB rozhraním, dále z bezdrátové klávesnice a myši, z prostorné promítací plochy pro samotnou projekci a dvou elektronických per k ovládání.

Primárně je tato interaktivní pomůcka určena pro děti v mateřských školách a pro děti 1. a 2. tříd základních škol. Mohou ji ale využívat i družiny, dětské koutky či speciální třídy pro děti s různými handicapami nebo dysfunkcemi či autisté. Bezkonkurenční předností MAGIC BOXU je to, že poskytuje všechny výhody interaktivní tabule, ale v prostředí pro děti tohoto věku nejpřirozenějším – na zemi.



Zážitková hra NÁZNAK

Během zážitkové hry plní účastníci v týmu úkoly a hledají indicie. Naučí se základy znakového jazyka, přestanou se bát komunikace s neslyšícími, a navíc objeví fascinující svět založený na vizualitě.

Aplikace MoodMission (Austrálie)

Mobilní aplikace MoodMission je zaměřena na duševní poruchy – konkrétně na depresi a úzkost. Na základě zprávy, jež aplikaci předáte o svém aktuálním stavu, navrhne vždy pět vhodných akcí, jež mohou přinést úlevu (od fyzického cvičení po myšlenkový experiment). Aplikace je vystavěna na důkazech čerpaných z kognitivně-behaviorální terapie.

Aplikace Karma recharger (Slovensko)

Aplikace Karma recharger propojuje dobrovolníky, neziskové organizace a dárcy. Princip je jednoduchý: uděláte-li něco pro některou neziskovou organizaci, vzroste v aplikaci vaše karma. Tu můžete následně využít jako „měnu“ pro volný vstup či slevu na produkt či službu, kterou poskytují dárci.

